# L1\_1.2 Die Sequenz (Linearer Ablauf)

Die Entwicklung von Problemlösungen mit Hilfe einer Software erfolgt in der Regel in zwei Schritten:

► der Strukturierung der einzelnen Arbeitsschritte (Struktogramm),

► der Übersetzung der Arbeitsschritte in eine Programmiersprache (Programmcode).

Struktogramm

|  |  |
| --- | --- |
|  | Jede einzelne Anweisung wird in einen rechteckigen Strukturblock geschrieben. Die Strukturblöcke werden nacheinander von oben nach unten durchlaufen.  Leere Strukturblöcke sind nur in Verzweigungen zulässig. |

Programmcode

Eine Anweisungssequenz ist eine Folge von Anweisungen, die der Reihe nach ausgeführt werden. Kara-Programme bestehen in der Regel aus vielen Anweisungen.

